



Schnellanleitung Anzeigentafel „Limesschule Wehrheim“ für Fußballturniere – Spiele ohne Halbzeitpause

Beschrieben ist die Spielart „1 Spielzeit“ (so üblich bei Turnieren) Tasten sind – soweit vorhanden – mit Ihrer Tastennummer beschrieben.

Gerät programmieren (einmalig, Vorbereitung)

- ü Gerät mit Taste **„ON|OFF“** einschalten *(die Uhrzeit an der Hallenanzeigentafel verschwindet, am Gerät erscheint kurzzeitig eine Balkenanzeige „Batterieladung“)*
- ü **Taste 14:** Progr.
- ü **Sportart wählen:** „22 Handball“
- ü **Taste 8:** „Rückwärts zählen“
- ü **Taste 8:** „Zeit zu jeder Periode“
- ü Mit den Tasten 6 & 8 die Spielzeit einstellen
- ü **Taste 7:** „bestätigen“
- ü ⇒ Auszeit
- ü **Taste 7:** „bestätigen“
- ü ⇒ Verlängerung
- ü **Taste 7:** „bestätigen“

Steuerung „1 Spiel“

- ü **Taste 7:** Zeit START | STOP
- ü **Taste 5 (Korr.) + Taste 4 (Null) gleichzeitig:** Reset (zurücksetzen)nach jedem Spiel *(setzt die Zeit wieder auf den eingestellten Wert, löscht die Ergebnisanzeige)*
- ü **Taste 1 (Punkte):** erzielte Tore für die Heimmannschaft um 1 erhöhen
- ü **Taste 13 (Punkte):** erzielte Tore für die Auswärtsmannschaft um 1 erhöhen
- ü **Taste 1 (Punkte) + 5 Taste (Korr.) gleichzeitig:** (Punkte) erzielte Tore für die Heimmannschaft um 1 reduzieren
- ü **Taste 13 (Punkte) + 5 Taste (Korr.) gleichzeitig:** (Punkte) erzielte Tore für die Auswärtsmannschaft um 1 reduzieren

Korrekturwünsche & Anmerkungen an:

Wolfgang Peters, Wiesenau 32, 61273 Wehrheim

Tel.: 06172 / 7100177 (tagsüber) 06081 / 980101 (abends)

eMail: presse@jfc-wehrheim.de

-

Internet: <http://www.jfc-wehrheim.de>